



RSW REGIO DE BARONIE 2026

Informatie voor de scouts

Beste scouts,

Dit wordt alweer de twintigste RSW (Regionale Scouts Wedstrijden) van scouting Regio De Baronie. We hopen dat jullie er allemaal zin in hebben om er samen weer een leuke RSW van te maken.

In dit boekje vinden jullie informatie over het weekend; algemene afspraken, tijdslijn van het weekend en puntenverdeling voor de scouts.

Laatste nieuws en aanvullende info op RSW-site:

www.scoutingregiodebaronie.nl/rsw2026

WAAR / WANNEER

De RSW wordt gehouden op defensie terrein de 5 Eiken aan de Broodbaan in Rijen. De RSW begint op vrijdag 10 april om 18:30 en duurt tot en met zondag 12 april 14:00.

START

Als je vrijdagavond op De Vijf Eiken aankomt, moet je beginnen met de volgende dingen:

1. Zorg dat je je groepsnummer en subkampkleur weet (via website of leiding)!
2. Zet je fiets bij je ploegnummer in de fietsenstalling
3. Je ploeg melden bij de subkampstaf. Thema opdracht inleveren bij het podium.
4. Materiaal naar je plaats sjouwen. Iedere ploeg krijgt een eigen plaats en nummer op het terrein. Je kunt alvast het materiaal gaan sjouwen naar je eigen veldje. Beginnen met opbouwen of tent opzetten mag nog niet. Daar beginnen we allemaal tegelijk aan NA de officiële opening van het weekend.

Om 19.30 uur wordt de aftrap gegeven van het weekend. Dit gebeurt op het activiteitenterrein. De vlaggen van de groepen worden gehesen en daarna kunnen de wedstrijden beginnen. De eerste activiteit is het opzetten van je tent en keuken. Hiervoor heb je tot 22.00 uur de tijd. Tijdens het opbouwen van het kampterrein kun je de eerste punten verdienen. Dit wordt namelijk beoordeeld.

In de tussentijd zal ook je eigen leiding beginnen met het opzetten van hun tent en de voorbereidingen voor de avond. Het kan dus zijn dat je je eigen leiding even niet ziet. Als je problemen hebt of vragen (tentpaal te weinig, geen haringen, etc) ga dan naar de subkampstaf leden die bij jullie subkamp horen (te herkennen aan de kleur T-shirt of trui behorend bij het subkamp). Zij helpen je verder.

KAMP REGELS

- Houdt het terrein en de toiletten schoon.
- Drinkwater: tappunt voor jerrycans bij de wasbakken voor tandenpoetsen en wassen.
- Het terrein niet verlaten zonder dit aan de subkampstaf te melden.
- Niet op het terrein van de leiding komen.
- Niet fietsen op het terrein.
- Dolken, messen en alcohol houdende dranken (of dranken die daarop lijken) zijn niet toegestaan.

HANDIG OM TE WETEN

SUBKAMP...

Eerst iets over het terrein. Voor het terrein is vooraf een indeling gemaakt, zodat het duidelijk is waar je je tent en keuken op moet gaan zetten. Hiervoor gebruiken we het hele terrein zodat iedereen voldoende ruimte heeft om zijn keukens en tenten neer te zetten. Ploegnummer en kleur subkamp zijn op de website bekend gemaakt.

Dan iets over de subkampstaf. Er komen vijf subkampen. Elk subkamp heeft een eigen kleur en twee eigen subkampstafleden. Deze twee zul je het hele weekend rond je subkamp zien. Als je vragen hebt over het weekend, vraag het aan een van jullie subkampleiders. Ze zijn er voor jullie.

Drie keer in het weekend is er ploegleiders overleg! De ploegleiders komen samen met je twee subkamp-stafleden. Het verloop van het weekend en de rest van het weekend komen ter sprake.

Het ploegleiders overleg is op vrijdagavond: 19:55 uur, zaterdagmorgen 8:45 uur en zondag morgen om 9:00 uur. Zorg dat je erbij bent.

UIT DE KEUKEN

Hallo scouts! Hier even een berichtje uit de keuken. Jullie zullen ons tijdens het weekend wel eens zien lopen. Wij zijn de mensen die er voor zorgen dat jullie het weekend niet zullen verhongeren.

Op zaterdagochtend krijgen jullie een plastic kratje waar jullie ontbijt in zit. Ook moet je uit deze krat een lunchpakketje maken voor tijdens de tocht. Je hoort van de subkampstaf wanneer je de krat weer in moet leveren. De kratten worden door de keukenstaf beoordeeld op netheid. Ook zorgen wij ervoor dat je op zaterdagavond de ingrediënten voor de warme maaltijd krijgt. De basis ingrediënten heb je al aan ons doorgegeven (of je leiding heeft dit al gedaan). Het is aan jullie om dit basispakket uit te breiden tot een volledige maaltijd. Hiermee zijn ook weer punten te verdienen!

Op zondag nemen we de kratten weer terug en worden ze ook weer door ons beoordeeld! Houdt ze dus een beetje netjes.

En als laatste zorgen we natuurlijk elke avond voor een lekkere kop met chocomel. Neem hiervoor wel een mok mee tijdens de programma's op vrijdag- en zaterdagavond en zondagochtend.

THEMATEAM EN RODE DRAAD

Het themadit jaar is Timescouts tot he Future. Dit team staat bekend om hun spontane en meestal vreemde acties, dus wees voorbereid als je ze ziet. Wat gaan zij zoal doen?

- Op vrijdagavond zal onder leiding van dit team jullie opdracht worden beoordeeld.
- Ook ontvangen jullie een 'rode-draad-krant' met allerlei leuke opdrachten of puzzels.
- Na afloop van de tocht op zaterdag worden jullie door het rode draad team ontvangen op het subkamp-terrein.
- Zondagochtend zijn ze mogelijk op het subkamp-terrein voor de 'eind-rode-draad-opdracht'.
- Maar misschien komen jullie ze ook op een ander tijdstip en plaats tegen, wees dan op jullie hoede, ze kunnen vreemde dingen doen en vragen!

DE TOCHT OP ZATERDAG

Vandaag gaan we een fiets-, voettocht maken in de omgeving van Rijen. De route die je als ploeg gaat volgen is niet dezelfde als de route voor andere ploegen. Loop of fiets elkaar dus niet achterna. Je krijgt een contactenvelop mee, zodat je altijd terug naar de hoofdpост kunt gaan. Van daaruit kun je dan weer verder met de tocht zodat je niet de hele tocht mist.

Punten zijn te verdienen voor de route en voor de activiteiten op de posten. Let op: Later binnenkomen dan de eindtijd op je kaart kost punten. Om 16.30 stoppen de posten. Ga daarna dan ook naar het RSW-terrein “de Vijf Eiken” aan de Broodbaan terug.

Een goede voorbereiding van de tocht is extra belangrijk. Denk daarom aan de volgende punten:

- Een goede fiets, en per ploeg een fietspomp en bandenplakspullen zijn onmisbaar.
- Een kaarthoekmeter en kompas zijn onmisbaar. Zorg dat je leiding ze niet vergeet!
- Neem ook een balpen, potlood of stift (die altijd schrijft!) mee tijdens de tocht.
- Zorg dat je goede schoenen aan hebt voor de voettocht!
- Vergeet je regenpak niet.
- Vergeet je lunchpakketjes en je mokken niet.
- Zorg dat je een RUGZAKJE (day-pack) bij je hebt voor deze spullen!
- Een mobiele telefoon kan heel handig zijn.

Kijk ook op de website voor de tochttechnieken!!!

KOKEN ZATERDAGAVOND

Rond half zes worden de basis ingrediënten voor de warme maaltijd uitgegeven. Het basispakket is echt basis, dat zul je wel gezien hebben. Het is de bedoeling dat jullie zelf het basispakket aanvullen. Als je een kok in je ploeg hebt is dat niet zo heel moeilijk. Als dat niet zo is kun je met simpele dingen toch een aardig eind op weg komen.

Denk daarbij ook aan de extra's: wat groentes bijvoorbeeld, of extra lekkere saus van huis, die je alleen nog maar hoeft op te warmen, of een menukaart (in thema). Neem geen dingen van thuis mee die makkelijk kunnen bederven: je moet het zelf bewaren in je tent tot zaterdagavond.

ZATERDAGAVOND ACTIVITEITEN

Op deze avond kan je van alles doen. Loop maar eens rond en doe mee aan de dingen die je leuk vindt. Veel activiteiten zijn inloop, dus je kunt gewoon mee doen als er plaats is, alleen of met een groepje. Let wel op bij sommige is er slechts beperkt plaats.

ZONDAGOCHTEND - SPORT EN SPEL

Op zondagmorgen kun je de laatste punten verdienen met het onderdeel sport en spel. Een aantal spelen staan op en rond het activiteiten terrein opgesteld per subkamp. Deze activiteiten zijn voor je hele ploeg samen en met andere ploegen samen. De uitslagen tellen mee voor de eindstand van het weekend.

LUNCH EN OPRUIMEN

Na de ochtend sport en spel gaan we het subkamp terrein afbreken. Let bij het afbreken ook op de veiligheid van de anderen om je heen. Het materiaal (tenten, pionierpalen) moet per groep op 1 plaats komen te liggen. Vraag even aan de subkampstaf waar dat voor jouw groep is.

Daarna gezamenlijk lunchen op het activiteiten terrein.

BEOORDELING

Tijdens het weekend zijn er 900 punten te verdienen in de categorieën kamperen, toch, koken, spel en thema. Bij de spellen op zondag en tijdens de tocht zijn punten te verdienen, net als met het snel en goed fietsen van de route. De kampeer punten worden gegeven door juryleden die op een aantal momenten langs komen. Zij zullen letten op netheid op het terrein, techniek van opzetten tenten en keuken opbouw en samenwerking. De fourage kratten moeten ook netjes worden gehouden. Tijdens het koken zaterdagavond worden jullie twee keer beoordeeld; op het koken en op kamperen algemeen. De beoordelaars hebben al gegeten, maar willen misschien wel een beetje proeven. Bij het koken wordt gelet op smaak en techniek, maar ook op originaliteit. Bovendien willen we niet dat goed eten in de vuilnisbak komt, dus wordt er gekeken of jullie alle ingrediënten ook gebruiken. Dit geldt ook voor het thema; er worden punten gegeven voor de thema presentatie.

Programma onderdeel	Aantal punten
Kamperen	240
Vrijdagavond	60
Zaterdagochtend	90
Zondagochtend	70
Fourage krat	20
Tocht	280
Route	160
Spellen op de posten	120
Koken	160
Sport en spel op zondag	50
Thema	170
Rode draad	100
Thema presentatie	70
Totaal	900

WAT MOET IK MEENEMEN

Kamperen:

- Slaapspullen (de nachten zijn koud, dus: warme slaapzak) en warme kleding, toiletpullen, bord, mok, bestek, voldoende droge en warme kleding, schoenen, thema kleding, zaklamp.

Tocht:

- Goede loopschoenen, goede fiets, pen of potlood, rugzakje (day-pack), regenkleding, flesje drinken

Zaterdag avond:

- Thema kleding, warme trui

Rode draad:

- Pen, potlood, schaar, papier, liniaal

Per ploeg 1 keer meenemen:

- Fietspomp, bandenplakspullen, kompas & kaarthoekmeter, mobieltje, themaopdracht
- Voor het koken: extra ingrediënten om van je basispakket een volwaardige maaltijd in thema te maken.



Regionale Scouting Wedstrijden - De Baronie

PROGRAMMA

Vrijdag 11 april

18.30 uur RSW-terrein open voor de deelnemers
18.30 uur Inschrijving/aanmelden bij de subkampstaf Door 1 persoon
19.30 uur Centrale opening / vlaggen hijsen In UNIFORM
19.45 uur Starten met opbouw / Beoordeling door jury
19.55 uur Ploegleiders overleg met subkampstaf
22.15 uur opening + avond programma
23.45 uur Dagsluiting

Zaterdag 12 april

08.00 uur Foerageren + ontbijten
08.45 uur Ploegleiders overleg met subkampstaf
09.00 uur Klaarmaken voor de tocht
09.30 uur Centrale opening + ploegenfoto's
10.00 uur Start tocht in UNIFORM
16.30 uur Posten stoppen / terug naar RSW-terrein
17.00 uur Foerageren voor de warme maaltijd
17.30 uur Beginnen met koken (allemaal samen)
19.45 uur Start Avondprogramma Mok mee naar veld
21.45 uur Afsluiting van het programma
22.45 uur Afsluiting en naar bed voor de rest van de scouts

Zondag 13 april

08.30 uur Opstaan, ontbijten en foerage krat inleveren
09.00 uur Inleveren van de rode draad
09.00 uur Ploegleiders overleg
09.25 uur Centrale dagopening, mok mee
09.30 uur Sport en spel
11.00 uur Start van het afbreken
12.30 uur Lunchen
13.30 uur Prijsuitreiking en weekend afsluiting in UNIFORM
14.00 uur Naar huis